

clara ménissier

CONCEPTEUR DESIGNER GRAPHIQUE
UX RESEARCHER & UI DESIGNER

Imagine if it were simple.

Designing with people, not just for them.

Disponible dès janvier 2027
Recherche un poste UX Researcher / UI Designer

1190 Forest, Bruxelles
clara.menissier@gmail.com
0472 / 11 75 79
LinkedIn : Clara Ménissier
www.clara-menissier.com
Permis B

COMPÉTENCES

RECHERCHE Analyse des besoins · Audit UX · Entretiens et questionnaires · Benchmark · Card sorting · Affinity map · Personas · Veille de tendances

DESIGN UX/UI · User flow · Wireframes · Prototypage · Design system · Identité visuelle · Design éditorial · Mise en page · Montage vidéo

CONTENU Réseaux sociaux · Newsletters · Copywriting · IA générative

OUTILS Figma · Suite Adobe · WordPress · HTML / CSS · Mailchimp · Google Workspace · Microsoft Office · Claude · Claude Code · Mistral · ChatGPT

FORMATION

2026
UX/UI Designer
Bruxelles Formation et ULB HuSci

2015-2017
Pratiques de l'exposition
Master 2, ARBA-ESA, Bruxelles

2014-2015
Communication visuelle & Image imprimée
ARBA-ESA / Le 75

2010-2013
Concepteur designer graphique
Licence, LISAA, Paris

QUALITÉS

Esprit de synthèse
Excellente rédaction
Rigueur
Organisation
Sens du détail

LANGUES

Français · C2
Anglais · B2
Néerlandais · A1
Italien · A2

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2026 — **Stagiaire UX Researcher / UI Designer - HEYA, Bruxelles**
Espace Organisations de la plateforme Heya (structures culturelles) : audit des parcours, 8 entretiens utilisateurs et questionnaires, affinity map, insights et personas, priorisation, user flow, puis prototypes haute fidélité dans Claude Code.

2026 — **Stagiaire Graphiste & UX Researcher / UI Designer - Piknik Studio, Bruxelles**
Mise en page de publications culturelles. Refonte UX du site d'un préparateur mental : parcours utilisateur, prototype Figma, design system, contenus produits avec l'IA générative.

2026 — **Conception UX/UI - FRAME, application mobile**
Projet de fin de formation : benchmark de 7 plateformes, questionnaire (50 répondants), 6 entretiens, parcours, card sorting. Prototype Figma, identité visuelle, logo.

2023-2024 — **Gérante / Communication & Événementiel - Café COOP, Bruxelles**
Communication visuelle (signalétique, menus, affiches), gestion d'Instagram et création de contenus.

2012-2026 — **Graphiste & Communication - Divers projets, Bruxelles / Paris**
Identités visuelles, supports print et digitaux, réseaux sociaux, newsletters, supports éditoriaux. TAVU.be, ZSenne ArtLab, Pink Screens Festival, Brett & Co, Deubal, Éditions Ring, Lise Duclaux, Pierre Toby.

2012-2014 — **Monteuse vidéo / Graphiste - Production audiovisuelle, Paris**
Montage vidéo et design graphique pour télévision et cinéma.

EXPOSITIONS & PROJETS CULTURELS

2015-2022 — **Coordination, régie et commissariat d'exposition - Bruxelles**
Organisation et montage d'expositions, coordination d'événements culturels, assistance artistique. Centrale for Contemporary Art, LaVallée, Art & Marges, Maison des Arts d'Uccle, Laure Cottin Stefanelli, Jean Lain.